psg2

PROCESO SOFTWARE Y GESTIÓN II

Bases de Datos de Gestión de la Configuración de la Organización PSG2-2021-G2-22

PRODUCT OWNER: CARLOS MÜLLER CEJÁS

Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)

Enrique Salazar Márquez

Javier Martínez Fernández

José Carlos Morales Borreguero

Rafael Ángel Jiménez Fernández

Contenido

[Versión 3](#_Toc71539722)

[Objetivos y alcance de la CMDB 3](#_Toc71539723)

[Objetivo 3](#_Toc71539724)

[Alcance 3](#_Toc71539725)

[Contactos, equipo y usuarios 3](#_Toc71539726)

[Hardware 3](#_Toc71539727)

[Software 3](#_Toc71539728)

[DSL 3](#_Toc71539729)

[Contratos con los proveedores y servicios consumidos 4](#_Toc71539730)

[Servicio ofrecido 4](#_Toc71539731)

[SLA del servicio ofrecido 4](#_Toc71539732)

[Contrato del servicio ofrecido 4](#_Toc71539733)

### Versión

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Persona** |
| 1.0 | 10 de mayo de 2021 | Carmen Mª Muñoz Pérez |
| 2.0 | 12 de mayo de 2021 | Carmen Mª Muñoz Pérez |

### Objetivos y alcance de la CMDB

### Objetivo

El uso de una CMDB tiene como objetivo almacenar gran parte de información de utilidad de la empresa de manera centralizada para facilitar la gestión entre todos los componentes de la organización.

Realizar asociaciones entre diferentes componentes de la empresa, tener información acerca de las licencias que la empresa utiliza en ese momento y cuándo expiran y saber quiénes son los trabajadores de la empresa, están entre algunas de sus funcionalidades.

### Alcance

En iTop se almacenará información de distintos ámbitos. Así, a continuación, se describirá de forma genérica cuáles son estos artefactos que se pretenden almacenar según su ámbito.

### Contactos, equipo y usuarios

Nuestra organización (PSG2-2021-G2-22) creará un contacto con los datos de cada miembro del equipo. Además, se debe crear un equipo (Team) con el mismo nombre que el de la organización.

Además, para cada miembro del grupo, se deberá crear un usuario en iTop asociado a su contacto.

### Hardware

Se deberá registrar todo el hardware que se utiliza para el desarrollo del proyecto. Así, habrá que añadir información sobre los PC, impresoras, periféricos u otros elementos que se consideren relevantes como móviles o tabletas.

### Software

En este ámbito se deberá registrar el software instalado en los artefactos hardware que se utilice para este proyecto.

Además, se deberán registrar las instalaciones de los elementos de la DSL para cada uno de los equipos hardware de los miembros del grupo.

### DSL

La DSL deberá modelar la configuración que tendría el grupo de instalaciones software teniendo en cuenta a todos los miembros del equipo. Así se deberán incluir aspectos como el navegador web común utilizado, Git, Maven, etc.

### Contratos con los proveedores y servicios consumidos

Se registrarán todos los servicios externos a la organización que se estén utilizando para el desarrollo y puesta en servicio de la aplicación. Esto incluye herramientas y aplicaciones web que se consuman, como por ejemplo Github, Zenhub, Toggl, Heroku, entre otras.

En iTop se deben registrar como contratos con proveedores (Provider Contracts), y en la información de dichos contratos se debe seleccionar la organización que provee dichos servicios. Las organizaciones proveedoras de servicios externos están agrupadas dentro de una organización padre llamada External Organization, para la cual deben tener permisos de acceso todos los usuarios del grupo. Dentro de dicha organización padre se puede crear una organización nueva dentro de External Organization siempre que no exista la organización correspondiente al proveedor del servicio consumido.

### Servicio ofrecido

Se deberá crear un servicio con el nombrado siguiente: “G2-22 Petclinic”. Este representará a la aplicación ofrecida a los clientes.

Además, se deberán añadir como mínimo dos categorías de servicios, una para cada tipo de petición (incidencia y solicitud). El nombrado será el siguiente: “G2-22 Petclinic - Nombre de subcategoría”.

### SLA del servicio ofrecido

En primer lugar, en el apartado Service Level Targets (SLTs) en iTop, habrá que definir unos valores que se usaran en el SLA. Para la creación de estas, en el nombre se deberá poner como prefijo el nombre de la organización.

Además, se deberá crear un SLA que se llamará “G2-22 Petclinic SLA”. A este se le asociarán las definiciones anteriormente creadas.

### Contrato del servicio ofrecido

Se deberá crear un contrato con el consumidor de nuestro servicio. Así, en nuestro caso nuestro cliente será el grupo G2-23.

Finalmente, se creará un Delivery Model con el nombre de la organización y asociándolo al cliente correspondiente.

### Estructura de la CMDB

En esta sección se hará una descripción detallada de los elementos que se almacenarán en la CMDB, así como se mostrará ejemplos de muchos de ellos. Cabe destacar que únicamente se detallarán aquellos atributos que sean obligatorios guardar para cada elemento. Así, se indicarán los elementos que han sido creados según la estructura que aparece en iTop.

Finalmente, se debe tener en cuenta que ya existe una organización asociada a nuestro grupo con el nombre PSG2-2021-G2-22. Así todos los elementos que se creen estarán asociados a esta organización, es decir, será un atributo obligatorio de todos los elementos.

### Configuration Management

### Contactos, equipo y usuarios

En primer lugar, cada miembro del equipo de desarrollo creará un contacto. Este deberá almacenar obligatoriamente los siguientes atributos del miembro: nombre, apellidos, estatus y correo electrónico.

A continuación, se creará el equipo con el siguiente nombre: G2-22 Team. Una vez creado, todos los miembros se asociarán a ese grupo. Finalmente, cada miembro tendrá un rol dentro de ese equipo.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Ilustración 1 - Equipo G2-22 con todos sus miembros

### Hardware

Dentro de los elementos de la configuración, se encuentran los relacionados con el hardware. A continuación, se detallará cada uno de ellos con una imagen asociada. Todos estos estarán asociados al miembro del equipo correspondiente.

En primer lugar, se almacenarán la información de los PCs de cada uno de los miembros del equipo. De ellos se deberán guardar los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, marca, modelo, sistema operativo que utiliza, tipo (portátil u ordenador de sobremesa), la CPU y la RAM. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Ilustración 2 - Información PC de Carmen Mª

A continuación, se añadirán elementos llamados periféricos. Estos engloban monitores, auriculares, teclados, etc. Para cada uno de ellos se guardarán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, marca y modelo. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 3 - Información periférico de Javi Martínez

En nuestro caso, también utilizamos el móvil como herramienta de trabajo, por lo que se añadirá a la CMDB. Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, marca, modelo y IMEI. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 4 - Información móvil de Carmen Mª

En principio no se pretende guardar más elementos hardware que sean de otro tipo. En caso de que esto se produzca se añadirá en esta sección.

### Software

Dentro de los elementos de la configuración, se encuentran los relacionados con el software. En nuestro caso todos ellos serán del tipo PC Software. Cabe destacar que cada elemento de la configuración de este tipo se asociará al PC del miembro correspondiente.

Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, marca, modelo y IMEI. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 5 - Información Maven de José Carlos

Como mínimo, todos los miembros del grupo tendrán ciertos artefactos software común para todos los miembros del equipo. Estos serían: Maven, Git, Microsoft Word, Eclipse IDE, Toggle y Discord. Por otro lado, habrá algunos distintos como el tipo de navegador utilizado para trabajar normalmente u otros artefactos como GitHub Desktop.

### DSL

La DSL deberá modelar la configuración que tendría el grupo de instalaciones software teniendo en cuenta a todos los miembros del equipo. Así se deberán incluir aspectos como el navegador web común utilizado, Git, Maven, etc.

### Configuration Management

### Contratos con los proveedores y servicios consumidos

En la sección “Provider contracts” de iTop se deberán registrar los servicios externos a la organización que se estén utilizando durante el proyecto. Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, proveedor y tipo de licencia. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 6 - Información contrato con el proveedor GitHub

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Ilustración 7 – Tabla de los contratos de los proveedores (dividido en dos imágenes)

### Servicio ofrecido

Se registrará un servicio con el nombrado siguiente: “G2-22 Petclinic”. Este representará a la aplicación ofrecida a los clientes. Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, proveedor, descripción e icono. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 8 – Servicio G2-22 Petclinic

Además, se registrarán dos categorías de servicios, una para cada tipo de petición (incidencia y solicitud). Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, proveedor, tipo de petición. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Ilustración 9 - Información subcategoría G2-22 Incident

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 10 - Información subcategoría G2-22 Service Request

### SLA del servicio ofrecido

En primer lugar, en el apartado Service Level Targets (SLTs) en iTop, habrá que definir unos valores que se usaran en el SLA. Para la creación de estas, en el nombre se deberá poner como prefijo el nombre de la organización.

Además, se registrará un SLA que se llamará “G2-22 Petclinic SLA”. A este se le asociarán las definiciones anteriormente creadas. Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 11 - Información SLA grupo G2-22

### Contrato del servicio ofrecido

Se registrará un contrato con el grupo G2-23 como cliente. Este contrato se asociará al servicio anteriormente creado. Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre, organización, proveedor, estatus y tipo de contrato. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Ilustración 12 - Información contrato con el cliente G2-23

Finalmente, se creará un Delivery Model con el nombre de la organización y asociándolo al cliente correspondiente. Se añadirán los siguientes atributos obligatoriamente: nombre. El resto de los atributos serán opcionales.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ilustración 13 - Información Delivery Model G2-22